

Étude 2: Kleptomaniac

Alan Thomas

(2004)

① = C# **Prestissimo, leggerissimo** ♩ = 226 or faster

0 2 1 4 6X 0 1 4 1 1 4 1 4 4X ①

p ① ② ① ② ① ② ① ② ① ②

senza accento *cresc. poco a poco*

1 2 4 1 3X 1 2 4 1 4 3 4X 1 2 4 1 4 1 3 3X

② ① ② ① ② ① ② ① ② ① ② ① ② ① ② ① ② ① ② ①

cresc. poco a poco

4 1 2 1 3 2X 4 1 2 1 3 4 3X 3 4 2 1

③ *cresc. poco a poco*

marcato
p a i
3 2 1 2 1 2 3 2 1 2 0 0

(sempre cresc.) ② ① *f*

p 3X p a i p a p a i m 3X

mp ③ > > ② *sim.* ② ① *cresc. poco a poco*

② 3X p a i 2X

(sempre cresc.)

5X *f*

p a p a 3 p a i m 3x 3 p a i m 2x

② ① ② ① *cresc. poco a poco*

2 2x p a i m p a i m p a i m p 3 2 0 0 2x

② ① ② ① ① ② ① ② (sempre cresc.) ① ② ① ②

a m a m i 4 2 1 2 0 0 2 0 m.s. 2x

fff *mp* right hand tapping *mf* sempre ④

2x m.s. 4 1 0

4 1 0

in rilievo f p a i m p a i m ⑤ VII P a p a i m

in rilievo *f* *p* sempre *p* ⑤ VII P

④ p a p a p m p a p a i m p

④ *p* ⑥

ppp

molto legato

a m a m a m p m p m p a m i

sub.f

p a i m

pp

